



MANUEL DE L'UTILISATEUR

**BT-4 ⚡ COMBAT™**

[WWW.EMPIREBATTLETESTED.COM](http://WWW.EMPIREBATTLETESTED.COM)

# TABLE DES MATIERES

1. CONSIGNES D'UTILISATION SECURITAIRE DU MARQUEUR	1
2. INTRODUCTION ET SPECIFICATIONS	1
3. POUR COMMENCER	1
4. MISE A FEU DU MARQUEUR	3
5. REGLAGE DE LA VELOCITE	3
6. REGLAGES SUPPLEMENTAIRES	3
7. CHARGEMENT DU MARQUEUR	4
8. RETRAIT DE LA BOUTEILLE D'AIR	4
9. NETTOYAGE DU MARQUEUR	4
10. ENTREPOSAGE ET TRANSPORT	4
11. DEMONTAGE / REMONTAGE	4
12. DIAGRAMME ET LISTE DES PIECES	7
GARANTIE	(sur la troisième page de couverture.)

Pour consulter les manuels et la garantie disponibles dans les autres langues,  
se rendre sur : [paintballsolutions.com](http://paintballsolutions.com)

© 2011 Empire Paintball. Le Logo Empire, et "Battle Tested" sont des marques de Empire Paintball. Tous droits réservés. Empire Battle Tested est une marque de KEE Action Sports, LLC.



## 1. Consignes d'utilisation sécuritaire du marqueur

**ATTENTION:** Ne jamais transporter votre marqueur sans sa boîte quand vous êtes hors des terrains de jeu. Le public non averti et les forces de l'ordre pourraient ne pas être en mesure de faire la différence entre un marqueur de paintball et une véritable arme à feu. Pour votre propre sécurité et la préservation de l'image de ce sport, il est recommandé de transporter votre marqueur dans une boîte appropriée ou celle dans laquelle le produit a été livré.

- Ne jamais manipuler votre marqueur comme s'il était chargé.
- Ne jamais regarder à l'intérieur du canon de votre marqueur de paintball.
- Maintenez votre doigt loin de la détente jusqu'au moment de faire feu.
- Ne jamais pointer votre marqueur sur une cible non souhaitée.
- Maintenez le marqueur en "mode sécurité" jusqu'au moment de faire feu.
- Bloquez votre canon avec un obturateur lorsque l'utilisation du marqueur n'est pas requise.
- Toujours retirer les billes de peinture et la bouteille d'air avant de démonter votre marqueur.
- Après avoir retiré la bouteille d'air, dirigez le marqueur vers une position sûre et déchargez-le jusqu'à ce qu'il soit entièrement dégazé.
- Entrez le marqueur déchargé et dégazé dans un lieu sûr.
- Lire les notes d'avertissements mentionnées dans la section consacrée à la manipulation et à l'entreposage de la bouteille de gaz.
- Ne pas viser d'objets fragiles comme les fenêtres.
- Toute personne à proximité du tireur doit porter des protections oculaire, faciale et auditive spécialement conçues pour se protéger des billes de peinture et fabriquées selon la norme ASTM F1776.
- Toujours mesurer la vitesse de votre marqueur avant de commencer une partie de paintball et ne jamais tirer à des vitesses au dessus de 91,44 mètres (300 pieds par seconde).

### Lire le manuel en entier avant de charger ou de joindre le propulseur, ou d'utiliser votre marqueur Empire BT-4.

**NOTE:** Les lunettes de protection sont spécialement conçues pour le paintball. Elles doivent être portées par l'utilisateur ou toute personne située à proximité.

©Empire Paintball, Inc.

## 2. Introduction et spécifications

Nous vous félicitons d'avoir choisi le marqueur de paintball Empire BT-4. Les marqueurs Empire BT-4 conçus par Empire offrent une performance optimale pendant de nombreuses années. Empire, Inc est honoré que vous ayez fait de ce marqueur Empire BT-4 votre favori et espère que vous serez satisfait de ce produit de qualité supérieure.

### Spécifications

Calibre..... .68  
Action mécanique..... semi-automatique  
Poignée électronique..... semi-automatique, mode de tir assisté et automatique  
Alimentation..... CO2 ou air comprimé (dispositif externe haute pression)  
Matériau de la coquille..... Aluminum

Les marqueurs BT-4 sont livrés avec un canon amovible. Cette caractéristique permet à l'utilisateur de choisir le type de canon qui s'adapte le mieux aux conditions de jeu.

## 3. Pour commencer

La sécurité du jeu et le maniement sécuritaire du marqueur sont les aspects les plus importants du paintball. Répétez chacune des étapes suivantes avec un marqueur chargé à vide avant de le remplir de billes et d'y appliquer une pression.

Ne posez pas le réservoir d'air comprimé ou ne remplissez pas le marqueur de billes avant d'avoir la certitude de pouvoir le manier en toute sécurité.

Ne maintenez pas le doigt posé sur la détente, ni sur le pontet, lorsque vous ne tirez pas. Eloignez toujours le canon du marqueur pour plus de sécurité de tout emplacement sensible. Désactivez l'interrupteur du marqueur jusqu'au moment de jouer.

Fixez toujours un dispositif de blocage du canon. Portez toujours une protection oculaire approuvée par l'organisme American Society for Testing and Materials (ASTM) dans des lieux où l'on pourrait échanger des tirs de billes. Rappelez-vous que vous êtes mieux placé pour assurer la sécurité des personnes autour de vous et du marqueur.

## Mode de sécurité

Vous rencontrerez dans ce manuel le terme "MODE DE SÉCURITÉ". L'alimentation doit être désactivée (Fig. 3.1) au niveau des poignées électroniques ou la sécurité doit être réglée sur la position de "SÉCURITÉ" (la marque rouge sur la sécurité n'est pas visible) Fig. 3.2. Assurez-vous que votre marqueur est positionné sur le "MODE DE SÉCURITÉ" lorsque les instructions le prescrivent



## Installation du canon

Assurez-vous que le marqueur est dépressurisé, la trémie retirée et qu'aucune bille de peinture ne se trouve dans le port d'alimentation ou la culasse et que le marqueur est en mode de "Sécurité".

1. Tout en pointant le marqueur dans une direction sûre, placez l'extrémité fileté du canon dans l'orifice frontal de la coquille du marqueur. (Fig. 3.3).
2. Faites pivoter le canon dans le sens horaire jusqu'à ce qu'il s'arrête (ne serrez pas trop fort).
3. Réglez les accessoires du canon en cas de nécessité.
4. Installez un dispositif de blocage du canon (obturateur).



Il peut s'agir d'un bouchon de canon ou de toute autre pièce similaire qui empêche le déchargement accidentel d'une bille de peinture.

## Installation du coude d'alimentation et du chargeur du coude d'alimentation

1. Appuyez sur le bouton de retenue situé sur le côté du coude Slide-Away™ et maintenez-le enfoncé.
2. Faites glisser le coude sur la partie frontale du rail Picatinny. (fig. 3.4)
3. Alignez le coude sur l'orifice d'alimentation situé sur le récepteur de droite.
4. Vérifiez que le coude est bien bloqué et aligné correctement.



**Remarque :** Le bouton de retenue actionné par ressort doit s'aligner dans l'espace situé sur le rail Picatinny.

## Chargeur standard

1. Pour installer un chargeur, vérifiez le coude Slide-Away™ et le chargeur pour vous assurer qu'ils sont exempts de débris et d'obstructions
2. Positionnez le coude Slide-Away™ sur le récepteur de votre marqueur.
3. Desserrez le bras de fixation afin que le chargeur puisse glisser dans la partie supérieure du coude.

4. Poussez l'orifice du chargeur dans le coude jusqu'à ce qu'il parvienne à sa limite.
5. Alignez le chargeur de façon à ce que le couvercle soit dirigé vers l'arrière et le chargeur parallèle au marqueur.
6. Serrez le chargeur après l'avoir remis en place au moyen du bras de fixation. Ne pas trop serrer le chargeur.

**Remarque:** il pourrait être nécessaire de régler la vis de serrage du coude d'alimentation afin que le chargeur soit proprement installé. Vissez la vis dans le sens horaire pour augmenter la force de serrage ou vissez dans le sens anti-horaire pour diminuer la force de serrage.

## Installation de la bouteille d'air

Consultez votre fournisseur de marqueur Empire BT-4 ou un ferronnier agréé et compétent pour des instructions relatives à la manipulation en toute sécurité des bouteilles à air comprimé avant d'en acheter ou de les connecter à votre marqueur Empire BT-4.

## Avant de pressuriser votre marqueur

1. Veillez à ce que vous ou toute personne se trouvant dans le champ de tir porte une protection oculaire spécialement conçue pour le paintball.
2. Vérifiez une nouvelle fois que toutes les vis de calage soient bien serrées et qu'aucun élément n'est détaché avant d'installer votre réservoir.
3. Assurez-vous qu'un obturateur ou bouchon de canon ou tout autre dispositif de blocage soit bien en place.
4. Vérifiez qu'aucune bille de peinture ne se trouve dans le marqueur.
5. Réglez le marqueur sur la position "Mode de Sécurité".

## Pressurisation de votre marqueur

1. While pointing the marker in a safe direction, Tout en pointant le marqueur dans une direction sûre, armez-le en tirant le bouton d'armement situé sur le côté gauche du dos de ce dernier jusqu'à ce qu'il s'enclenche et s'arrête.
2. Relâchez le bouton d'armement. Le marqueur est maintenant armé.
3. Localisez l'adaptateur de la bouteille d'air. L'adaptateur de la bouteille d'air du marqueur Empire est situé à la base de la poignée du pistolet. .
4. Positionnez le marqueur Empire BT de sorte que l'adaptateur de la bouteille d'air soit dirigé vers le haut, tout en maintenant la bouche du marqueur pointée dans une direction sûre.
5. Insérez l'extrémité fileté de la vanne de la bouteille d'air dans l'adaptateur.
6. Sans pousser la bouteille, faites-la pivoter dans le sens horaire, de façon à suivre le filet et à faire pénétrer la bouteille dans le marqueur jusqu'à sa limite d'accès. Votre marqueur est maintenant chargé



**Remarques :**

- Les dispositifs d'air comprimé, de nitrogène et les bouteilles de CO2 peuvent être extrêmement dangereux s'ils ne sont pas utilisés correctement ou s'ils sont manipulés de façon inappropriée. Utilisez uniquement des bouteilles conformes aux normes D.O.T. ou aux spécifications établies au niveau régional.
- Ne démontez en aucun cas votre réservoir ou le régulateur de votre réservoir. Seul un technicien qualifié et formé doit réaliser ces opérations sur votre réservoir ou le régulateur de votre réservoir.
- N'ajoutez en aucun cas du lubrifiant ou de la graisse dans l'adaptateur de remplissage du régulateur de votre réservoir.

**Chargement des billes de peinture**

Les marqueurs Empire BT utilisent des billes de peinture hydrosolubles de calibre 0,68, que vous pourrez trouver facilement dans les magasins spécialisés en paintball, sur les terrains de joute et dans bon nombre de magasins de sport. Les billes de peinture passent du chargeur au coude d'alimentation pour se loger ensuite dans la culasse du marqueur.

1. Assurez-vous que le marqueur est réglé sur la position "Mode de Sécurité".
2. Portez une protection oculaire spécialement conçue pour le paintball et veillez à ce que toutes les personnes se trouvant dans le champ de tir portent également ce type de protection.
3. Chargez des billes de peinture de qualité et de calibre 0,68 (veillez à ce qu'il y ait suffisamment d'espace libre dans le chargeur pour que les billes de peinture puissent se déplacer).



**4. Mise à feu du marqueur**

**Avertissement :** Pointez toujours votre marqueur dans une direction sûre ! Toute personne se trouvant dans le champ de tir doit toujours porter des protections pour le visage ou pour yeux spécifiquement conçues pour le paintball. Assurez-vous que le marqueur soit réglé sur la position "mode de sécurité", avant de suivre les étapes détaillées ci-dessous.

**Standard Mechanical Frame**

- Positionnez le marqueur en mode de "Mise à feu" (désactivez la sécurité).
- Assurez-vous qu'il est parfaitement ajusté.
- Chargez le marqueur en tirant sur le T-handle.
- Disposez la bouteille d'air et pressurisez le marqueur.
- Insérez les billes de peinture dans le chargeur.
- Retirez l'obturateur, le tube du canon ou tout autre dispositif de blocage du canon.
- Dirigez votre marqueur Empire BT dans une position sûre.
- Réglez la sécurité sur la position de "Mise à feu".
- Visez la cible avec le marqueur.
- Posez votre doigt sur la détente.
- Pressez légèrement sur la détente pour ouvrir le feu.

**5. Réglage de la vitesse**

Toujours vérifier la vitesse du marqueur avant de jouer au paintball. La limite de vitesse diffère selon les terrains de jeux. Ne pas tirer à des vitesses supérieures à 300 pieds par seconde.



Fig. 3.3

1. Portez une protection oculaire spécialement conçue pour le paintball et assurez-vous que toute personne à proximité en fasse tout autant.
2. Tout en pointant le marqueur dans une direction sûre, retirez l'obturateur du canon.
3. Pointez le marqueur Empire sur un chronographe qui permet de mesurer la vitesse des billes de peinture déchargées par le marqueur.
4. Positionnez le marqueur en mode de "Mise à feu" (désactivez la sécurité).
5. Pressez sur la détente et vérifiez le relevé sur le chronographe.
6. Localisez la vis de réglage de la vitesse sur le côté gauche du marqueur.
7. En utilisant une clé Allen de 5/32 po, effectuez la rotation de la vis à l'intérieur ou dans le sens horaire pour diminuer la vitesse, et vers l'extérieur ou dans le sens anti-horaire, pour augmenter la vitesse des billes de peinture déchargées par le marqueur. (Fig. 3.5).

NE PAS RETIRER LA VIS DE REGLAGE DE LA VELOCITE.

**6. Réglages supplémentaires**

**Réglage vertical de la poignée avant**

1. Localisez la vis qui retient la poignée avant au reste du bâti (Fig. 3.6)
2. Dévissez la vis à l'aide d'une clé Allen de 5/32 po et retirez-la entièrement de la poignée avant.
3. Une fois la vis retirée, faites coulisser la poignée avant sur le rail Picatinny pour la positionner ou retirez tout simplement.
4. En modifiant la position du rail, assurez-vous que l'orifice de la vis soit alignée avec l'espace du rail
5. Une fois la nouvelle position choisie, replacez la vis dans l'orifice de la poignée avant en vous assurant que l'écrou située à l'arrière de la poignée ne se perde.
6. Resserez la vis en utilisant une clé Allen de 5/32 po sans toutefois trop serrer.



Fig. 3.6

## 7. Déchargement du marqueur

1. Portez des lunettes de protection spécialement conçue pour le paintball et assurez-vous que toute personne à proximité du marqueur Empire BT en fasse autant.
2. Assurez-vous que le dispositif de blocage du canon a bien été installé et que le marqueur est réglé sur le mode de « sécurité ».
3. Desserrez la vis de fixation du chargeur à l'aide d'une clé Allen de 3/16 po.
4. Tout en maintenant la trémie des billes de peinture en place, retournez le marqueur de façon à ce que la trémie soit positionnée sous le marqueur Empire.
5. Retirez le chargeur et toutes les billes de peinture.
6. Tout en pointant le marqueur Empire BT Slice dans une direction sûre, retirez le dispositif de blocage du canon.
7. Continuez à pointer le marqueur Empire BT Slice dans une direction sûre et pressez à plusieurs reprises sur la détente pour vous assurer qu'il ne reste aucune bille dans la culasse ou dans le canon.
8. Réinstallez correctement le dispositif de blocage du canon et réglez le marqueur sur la position de « sécurité ».

## 8. Retrait de la bouteille de gaz

1. Assurez-vous que le dispositif de blocage du canon a bien été installé et que votre marqueur Empire BT Slice est réglé sur le mode de "sécurité".
2. Pointez votre marqueur Empire BT Slice dans une direction sûre et faites pivoter la bouteille de 3/4 de tour dans le sens anti-horaire. De cette façon, la valve de la bouteille peut se fermer sans endommager le joint torique de la bouteille.
3. Tout en pointant le marqueur Empire dans une direction sûre, désactivez la sécurité (réglez sur "mise à feu").
4. Continuez à pointer le marqueur Empire BT Slice dans une direction sûre et pressez sur la détente jusqu'à ce que le CO2 restant soit expulsé et le marqueur ne puisse plus se recharger.
5. Détachez le cylindre du marqueur Empire.
6. Le marqueur est maintenant prêt à être nettoyé ou rangé pour un prochain usage.

## 9. Nettoyage du marqueur

Une fois que votre marqueur Empire BT-4 Slice déchargé et la bouteille de gaz est retirée, vous utilisez un chiffon humide pour essuyer la peinture, l'huile, la saleté et les débris. L'eau chaude est également recommandée pour rincer le marqueur. Une fois votre marqueur propre et sec, vous pouvez le lubrifier en utilisant une huile de marqueur de qualité supérieure et légère. (Remarque: Les produits à base de pétrole et les aérosols peuvent endommager

les joints toriques du marqueur. **NE PAS UTILISER DES PRODUITS À BASE DE PÉTROLE OU EN AÉROSOL SUR VOTRE MARQUEUR.** Pour accéder à la vis arrière et au bras de liaison, vous devez démonter la moitié du récepteur gauche. (Voir la section démontage.)

## 10. Entreposage et transport

Lorsque vous avez terminé d'utiliser votre marqueur Empire, il est important que vous le prépariez pour son rangement. Cela contribuera non seulement à augmenter sa durée de vie, mais aussi à assurer sa performance optimale pour une prochaine utilisation.

- Le marqueur doit être exempt de toute peinture et du propulseur lorsqu'il n'est pas utilisé.
- Assurez-vous que le marqueur Empire BT Slice est bien réglé sur le mode de "Sécurité" lorsqu'il n'est pas utilisé.
- Assurez-vous que le dispositif de blocage du canon est bien en place.
- Rangez le marqueur Empire BT Slice et la source de propulsion dans un endroit sec et frais.
- Eloignez votre marqueur des enfants sans surveillance.
- Votre marqueur Empire BT Slice doit être exempt de toute peinture et ne doit pas être raccordé à une source de propulsion durant son transport vers et depuis le terrain de jeu.
- Respectez toutes les lois locales, provinciales et fédérales relatives au transport des marqueurs Paintball. Pour toute information concernant la réglementation en vigueur dans votre région, veuillez prendre contact avec l'autorité locale adéquate de votre région.
- Toujours ranger, votre marqueur Empire BT Slice en un lieu sûr lorsque vous ne l'utilisez pas, de manière à prévenir tout accès de personnes non autorisées.

**ATTENTION:** Ne jamais transporter votre marqueur Empire BT Slice sans sa boîte quand vous êtes hors des terrains de jeu. Le public non-averti et les forces de l'ordre pourraient ne pas être en mesure de faire la différence entre un marqueur de paintball et une véritable arme à feu. Pour votre propre sécurité et la préservation de l'image de ce sport, il est recommandé de transporter votre marqueur dans une boîte appropriée ou celle dans laquelle le produit a été livré.

## 11. Démontage / montage

**ATTENTION:** Avant de tenter toute opération d'entretien, veuillez vérifier que toutes les billes de peinture et sources d'air comprimé ont bien été retirées du marqueur. Installez un dispositif de blocage sur la bouche du canon. Le marqueur doit être déchargé, dépressurisé et non chargé avant toute opération de maintenance ou de démontage. Veuillez suivre les instructions relatives au déchargement et au démontage de la source d'approvisionnement en air.

## Démontage / montage (suite)

### Conseils de démontage

- Assurez-vous de disposer d'une espace propre sur lequel vous pourrez démonter avec votre marqueur.
- Lorsque vous démontez la coquille pour la première fois, agissez avec beaucoup de soin de façon à éviter de perdre des pièces détachées.
- Pour de plus amples informations, rendez-vous sur PaintballSolutions.com.

### Retrait du canon

Faites pivoter le canon dans le sens anti-horaire pour le séparer du marqueur. Pour cette opération, il convient de garder votre canon propre.



### Retrait du coude Slide-Away™

1. Appuyez sur le bouton de rétention situé sur la plaque signalétique du coude Slide-Away™ et maintenez-le enfoncé (Fig. 3.7).
2. Faites glisser le coude vers l'avant du marqueur et retirez-le.
3. Effectuez l'opération inverse pour remettre le coude Slide-Away™ en place.

### Retrait de la poignée avant

1. Localiser le boulon qui retient la poignée avant au reste du bâti (figure 3.8).
2. Dévissez le boulon en utilisant une clé Allen de 5/32 po et retirez-la complètement de la poignée avant.
3. Une fois que le boulon est libre, la poignée avant peut coulisser sur le rail Picatinny.
4. Inversez le processus pour installer la poignée avant.



### Démontage du bâti

1. Localisez la goupille à l'arrière de la poignée sur le bâti (Fig. 3.9)
2. Poussez la goupille pour la retirer complètement de la coquille du marqueur
3. Tirez sur les coquilles supérieure et inférieure en tenant de leur partie externe, en évitant que le bouchon de canon ne fasse pas obstacle lors de la désolidarisation
4. Une fois que les coquilles sont démontées, vous pouvez accéder aux parties internes pour la maintenance et la réparation (Fig. 4.0).



**Remarque:** Il n'est pas nécessaire de desserrer les 3 vis sur la vue arrière Delta. Vérifiez voir si elle coulisse dans un premier temps.

### Retrait de la poignée

1. Retirez la goupille à l'arrière de la poignée sur le bâti comme décrit précédemment
2. Localisez la seconde goupille à ressort sur la poignée (Fig. 4.1).
3. Poussez pour la retirer
4. Désolidarisez la poignée du récepteur.

**Remarque:** La poignée sera toujours fixée au récepteur par le tuyau en acier tressé. Il est recommandé de ne pas retirer le tuyau de la valve ou de l'adaptateur du réservoir.



### Retrait du récepteur (Bâti)

Pour avoir plein accès aux parties internes du récepteur il convient d'abord de retirer les pièces suivantes:

1. Retirez la goupille à l'arrière de la poignée sur le bâti comme décrit précédemment
2. Retirez la poignée comme décrit précédemment
3. Localisez la goupille de la partie frontale du bâti (Fig. 4.2)
4. Poussez pour la retirer du marqueur et du bâti
5. Soulevez la moitié de partie supérieure du bâti pour la désolidariser de la partie inférieure
6. Tous les composants sont maintenant accessibles pour l'entretien ou la réparation (Fig. 4.3)



**Remarque:** Le ressort de la crosse pourrait subir une importante tension, ce qui pourrait le désolidariser du reste ou moment de soulever la plaque du récepteur.

**Remarque:** La vis de rétention située en dessous de la fente du levier de culasse est plus longue que le reste.



### Retrait du boulon arrière, du guide des ressorts, du pare-choc et du ressort

1. Retirer la goupille à l'arrière de la poignée tel que décrit précédemment
2. Désolidariser la coquille supérieure de la partie inférieure, en vous assurant que le bouchon de canon reste en place et n'empêche pas la coquille supérieure de pivoter
3. Localisez la goupille qui retient le bouchon d'extrémité en place. (Fig. 4.4)
4. Poussez la goupille de la partie inférieure du bâti et évitez de pousser l'extrémité moletée
5. Une fois le bouchon d'extrémité retiré, il peut être retiré du bâti, en faisant attention de ne pas perdre le guide de ressort et le ressort (Fig. 4.5).



### Retrait de l'adaptateur du canon, de la culasse avant et arrière et du bras de liaison

1. Désolidarisez la partie supérieure et la partie inférieure comme décrit précédemment
2. Vous pourrez accéder à la culasse avant, à la culasse d'armement arrière et au bras de liaison (Fig. 4.6)
3. Retirez le bras de liaison
4. Retirez l'adaptateur du canon de la partie inférieure du receveur.
5. Faites coulisser la culasse avant le long du tube d'alimentation
6. Faites coulisser la culasse arrière vers l'arrière et retirez-la (Fig. 4.7)



### Retrait de la détente de billes

1. Retirer la culasse avant et l'adaptateur du canon tel que décrit précédemment
2. Localisez la coquille de la détente de billes (Fig. 4.8)
3. Retirez la coquille et la détente du receveur
4. Une fois séparée du récepteur, la détente peut être retirée de sa coquille (Fig. 4.9)

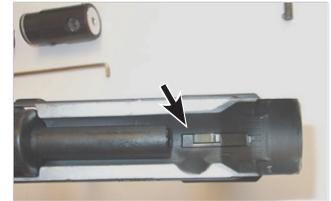


Fig. 4.8

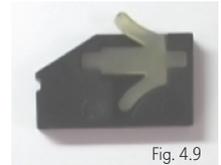


Fig. 4.9

### Montage

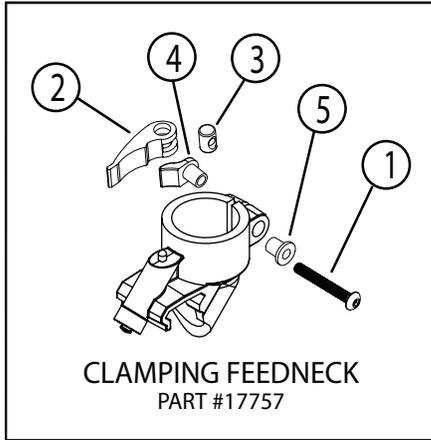
Pour remonter le marqueur, inversez les opérations de démontage, en procédant dans l'ordre suivant: adaptateur du canon, détente des billes et boulon avant. Il est recommandé de graisser les joints toriques et toutes les pièces coulissantes de votre marqueur lorsque vous le réassemblez. Toutes les pièces et joints toriques réinstallés dans le marqueur doivent être exempts de débris, d'entailles ou de rayures visibles susceptibles d'altérer la performance du marqueur. Toutes les vis réinstallées dans le marqueur doivent être serrées de façon à éviter toute possibilité de séparation.



EMPIRE  
BATTLE TESTED

BT-4 ⚡ COMBAT™

## Listes des pièces détachées des feednecks de l'Empire BT



NUM. SCHEM	DESCRIPT#	SKU#
1	Vis de serrage du coude d'alimentation .....	17759
2	Levier de serrage du coude d'alimentation .....	17760
3	Collier de serrage coude d'alimentation .....	17761
4	Dispositif de blocage du coude d'alimentation .....	17762
5	Rondelle d'espacement du coude d'alimentation .....	17763
	coude d'alimentation (complet) .....	17757





## Garantie

### INFORMATIONS SUR LA GARANTIE LIMITEE

(REÇU D'ACHAT ORIGINAL REQUIS)

Empire BT Paintball garantit que ce produit est exempt de tout défaut de fabrication, dans les matériaux comme dans la fabrication, aussi longtemps qu'il est détenu par l'acheteur initial, sous réserve des modalités et conditions énoncées ci-dessous.

Empire BT Paintball garantit que ce produit est exempt de tout défaut de fabrication, dans les matériaux comme dans la fabrication, aussi longtemps qu'il est détenu par l'acheteur initial, sous réserve des modalités et conditions énoncées ci-dessous.

Empire BTPaintball s'engage à offrir des produits de très haute qualité et la meilleure assistance technique de l'industrie pour la plus grande satisfaction des joueurs. L'acheteur doit enregistrer le produit pour activer la garantie. Enregistrez votre produit :

1. En ligne sur [www.paintballsolutions.com](http://www.paintballsolutions.com)
2. Ou remplir la carte de garantie (si applicable) et l'expédier avec une copie du reçu d'achat à Paintball Solutions, 11723 Lime Kiln Rd., Neosho, MO 64850

### CETTE GARANTIE NE COUVRE PAS

Cette garantie ne couvre pas les problèmes résultant d'abus, la modification non autorisée ou l'altération de notre produit, les problèmes résultant de l'ajout des produits de rechange et des égratignures ou des imperfections mineures superficielles. En raison de la nature des produits de paintball, il est important que le produit soit entretenu par l'utilisateur comme indiqué dans le manuel pour rester en bon état de fonctionnement. Votre garantie à vie limitée sera annulée si vous ne parvenez pas à maintenir le produit tel que recommandé dans le manuel d'instruction du produit. En outre, certaines parties d'un produit peuvent s'user à cause une utilisation régulière et intensive. Le remplacement et la réparation de ces pièces est de la responsabilité de l'utilisateur tout au long de la vie du produit. Ces pièces ne sont pas couvertes par la garantie limitée. Parmi des exemples de ce type de pièce (liste non exhaustive), sont inclus les lentilles de lunettes de protection, sangles, joints toriques, joints d'étanchéité, ressorts, les unités de détente des billes, des piles, des tuyaux, des courroies d'entraînement, les engrenages et une partie du produit exposée à l'action des billes de peintures. Le test hydrostatique des bouteilles d'air ne sont pas couverts par cette garantie.



La garantie limitée ne couvre pas les dommages accessoires ou consécutifs. Cette garantie est la seule sous forme écrite du produit offert par KEE. Elle limite toute garantie implicite pendant la période au cours de laquelle le produit est détenu par l'acheteur initial.

Certains états, provinces et nations ne permettent pas la limitation des garanties implicites ou des dommages accessoires ou consécutifs, les limitations ou exemptions susmentionnées peuvent ne pas s'appliquer à vous. Cette garantie vous donne des droits légaux spécifiques et vous pouvez également avoir d'autres droits qui varient d'un état à l'autre, d'une province à une province, une nation à une autre.

Si vous rencontrez des problèmes avec votre produit et vous avez ajouté des pièces de rechange sur votre produit, prière de le tester avec des pièces d'origine avant de l'envoyer. Toujours décharger et retirer l'alimentation en air avant d'expédier les marqueurs. Ne pas expédier votre réservoir d'air s'il n'est pas complètement vide. Il est illégal et dangereux d'expédier un réservoir d'air comprimé. Retirez toutes les piles du produit avant l'envoi.

Cette garantie limitée vous donne des droits légaux spécifiques et vous pouvez également bénéficier d'autres droits qui varient d'un état à un autre. Certains états ne permettent pas l'exclusion des dommages accessoires ou consécutifs.

Pour les pièces, des services, des informations liés à la garantie ou des manuels aux États-Unis rendez-vous sur: Solutions Paintball:

[www.paintballsolutions.com](http://www.paintballsolutions.com) E-Mail: [tech@paintballsolutions.com](mailto:tech@paintballsolutions.com) Téléphone: 1-800-220-3222 11723 Lime Kiln Rd., Neosho, MO 64850

**Consultez:** [www.paintballsolutions.com/patents](http://www.paintballsolutions.com/patents) © 2011-2012 KEE Action Sports, tous droits réservés. Cet produit de KEE Action Sports est protégé par un ou plusieurs brevets des États-Unis. Les marques déposées de KEE Action Sports, les modèles et les droits d'auteur sont protégés par un ou plusieurs brevets américains et le droit international. Pour plus d'informations sur KEE Action Sports, écrire à [info@keeactionsports.com](mailto:info@keeactionsports.com)

Au Canada,  
contactez: Paintball  
Solutions 98  
Bessemmer Ct. Unit 4  
Londres, ON N6E 1K7  
1-866-685-0030

## **AVERTISSEMENT ! LES ARMES DE PAINTBALL ET LES ACCESSOIRES DES ARMES DE PAINTBALL NE SONT PAS DES JOUETS**

- Une manipulation sans précaution ou une mauvaise utilisation peut provoquer des lésions ou la mort !
- La protection oculaire conçue pour le paintball doit être portée par l'utilisateur et par toutes les personnes qui se trouvent à distance de tir.
- Ce produit n'est pas en vente pour les moins de 18 ans.
- Il faut avoir 18 ans ou plus pour manipuler ou utiliser une arme de paintball et les accessoires des armes de paintball sans contrôle parental ou la supervision d'un adulte.
- Lisez et comprenez toutes les précautions, avertissements et manuels d'utilisation avant d'utiliser toute arme de paintball ou tout accessoire d'arme de paintball.
- Ne visez pas les yeux ou la tête de personnes ou d'animaux avec l'arme de paintball.
- Les armes de paintball doivent être utilisées avec des billes de peinture.
- Faites preuve de bons sens et amusez-vous.

**Toute modification non autorisée de l'unité annule votre garantie. L'unité ne contient aucune pièce réparable par l'utilisateur. L'utilisation, avec ce produit, de composants qui ne sont pas autorisés par le fabricant peut provoquer un incendie ou une électrocution.**

**DANS AUCUN CAS LE VENDEUR N'EST RESPONSABLE DE DOMMAGES DIRECTS, ACCIDENTELS OU CONSÉCUTIFS D'AUCUNE NATURE OU DE PERTES OU FRAIS ISSUS DE TOUT PRODUIT DEFFECTUEUX OU DE L'UTILISATION DE TOUT PRODUIT.**

**AVERTISSEMENT :** Ce produit contient une ou plusieurs substances chimiques connues dans l'État de Californie pour causer des cancers et des maladies congénitales ou d'autres troubles de la reproduction. **Lavez vos mains après toute manipulation.** Il faut être âgé de 18 ans au moins pour acheter ce produit. Le produit pourrait être confondu avec une arme à feu par les effectifs de la police ou autres agents de la loi. Altérer la couleur du produit ou le brandir en public peut être considéré comme un délit.



**EMPIRE**<sup>®</sup>  
BATTLE TESTED

**BT-4** ⚡ **COMBAT**<sup>™</sup>

EMPIRE BATTLE TESTED PAINTBALL  
11723 Lime Kiln Rd., Neosho, MO 64850  
[www.empirepaintball.com](http://www.empirepaintball.com)